2025年7月

Web3アクティブウォレット動向レポート 2024-2025

トレンドと主要チェーン分析

本資料は2024年~2025年のWeb3アクティブウォレット動向について、 最新データ と考察を交えて可視化 & 解説します。









目次

- **1.** エグゼクティブサマリー
- 2. イントロダクション:Web3とウォレット
- 3. アクティブウォレット全体推移
- 4. dUAW四半期別推移と要因
- 5. 月次・日次データ補足
- 6. ゲーミング分野の動向
- 7. DeFi・その他分野の動向
- 8. チェーン別アクティブウォレット分布
- 9. Solanaの特徴
- **10.** Polygonの特徴
- 11. 今後の展望と予測
- 12. 参考資料・定義









トレンド 分析 洞察

エグゼクティブサマリー

本レポートのハイライト

- **Solana・Polygonの存在感拡大**コストとTPS改善で両チェーンがユーザー獲得
- **今後のWeb3市場展望**年間dUAWは平均1,500-2,000万規模に定着と予測

重要指標

2,460万 2025 Q1 dUAW

+232%

前年同期比

480万

Solana日次アドレス



イントロダクション:Web3におけるウォレットの意味

Web3エコシステムにおいて、ウォレットは単なる資産保管手段ではなく、ユーザーとブロックチェーン世界を繋ぐインターフェースとして機能しています。

主要な指標の定義

dUAW (Daily Unique Active Wallets)

24時間以内にトランザクションを実行した一意のウォレットアドレス数。日々のユーザー活動の活発さを測る指標。

MAU (Monthly Active Users/Wallets)

過去30日間に少なくとも1回はトランザクションを実行したウォレットの総数。中期的なエコシステムの成長を評価する指標。

ウォレットが果たす重要な役割

ユーザーの固有識別子として機能、オンチェーン活動の起点

■ 資産管理

暗号資産、NFT、トークンの保管と送受信

☑ ガバナンス参加

DAOにおける投票やプロトコル改善提案への関与

▲ DApp接続

分散型アプリケーションとのシームレスな連携



アクティブウォレット数の全体推移(2024~2025)



四半期別の主な要因分析

✓ 2024 Q2 成長要因

- エアドロップ期待による新規ユーザー流入
- Layer 2チェーンの活発化
- Redditコミュニティの拡大

✓ 2024 Q3 減少要因

- 一時的なイベントの終息
- Bot対策の強化による見かけ上の減少
- 市場調整によるリアルユーザーの低下

┩ 2025 Q1 急増要因

- 新規L2チェーンのローンチと採用拡大
- Al連携DAppの普及
- Web3インフラの改善による使いやすさ向上
- 企業の参入増加と一般ユーザーの関心高まり

dUAW四半期別推移と主な要因分析

四半期ごとの主要因

- ✓ 2024 Q2の成長(1,000万 dUAW)
- **☆ エアドロップ期待**複数プロジェクトの報酬配布イベント
- **Layer 2チェーンの活発化** 低ガス代とスケーラビリティ向上
- ◆ 2024 Q3の減少(740万 dUAW)
- ☆ 一時的イベント終息

 エアドロップシーズン後の活動低下
- Bot対策の強化 プロトコル全体でのセキュリティ向上措置
- ♥ 2025 Q1の急増(2,460万 dUAW)
- 耐 新規L2チェーンの台頭 zk技術採用と相互運用性の向上
- **♠ AI連携DAppの増加**ユーザーインターフェース改善と利便性向上
- **器 Web3インフラの全体的改善** ノンカストディアルウォレット普及



月次・日次データの補足

データソースとイベント影響

Web3アクティブウォレット数はユーザーエンゲージメントを測る重要指標です。特定のイベントやプロジェクトローンチに大きく反応する傾向があります。

主要データソース



DappRadar

チェーン横断的な日次dUAWデータ



DeFi Planet

DeFiプロトコル特化型データ分析



Medium

定性的トレンド分析と予測

データ収集手法

- ✓ オンチェーンデータ直接抽出
- ✓ Botフィルタリング適用済み
- ✓ クロスチェーン重複アドレス調整

※2025年からはアドレス分析AIを導入し精度向上



ゲーミング分野のdUAW推移と分析

2024Q3-2025Q1の減少傾向

740万 2024 Q3 580万 2025 Q1 -6% 前四半期比(QoQ)

減少の主な要因

- **新規ゲームリリース数の減少** 前四半期比で新規Web3ゲームの立ち上げが32%減少
- **ユーザー離脱の増加**初期の流行ゲームからの興味低下と継続率の悪化
- **ウォレット接続の複雑さ**ウォレット体験の改善不足がオンボーディングの障壁に
- 価値提案の不明確さ トークンエコノミクスの持続可能性への疑問

成功ゲームのブロックチェーン分布

Solana MAU 270万 - 低ガス代・高TPSが貢献
Immutable X MAU 110万 - NFTゲーム専用機能が強み
Polygon MAU 95万 - IP連携・企業パートナーシップ
WAX MAU 65万 - カジュアルゲームに特化



成功している主要ゲームプラットフォーム(2025 Q1)

- * データソース: DappRadar, GamesBeat, 2025年5月時点
- *成功の定義: MAU 5万以上、平均セッション時間30分以上のゲームを対象

DeFi・NFT他分野の動向比較

分野別動向サマリー

DeFi分野の状況

dUAW横ばい傾向が続く。Compound・Aaveなど大手プロトコルの指標に大きな変化なし。

▲ DeFiのセキュリティ課題

2024年のDeFiハッキング被害額は前年比56%減も、依然として重大なリスク要因

● NFT/ソーシャル系の台頭 創作者エコノミーを支えるNFT 2.0やソーシャルコイン分野が活性化

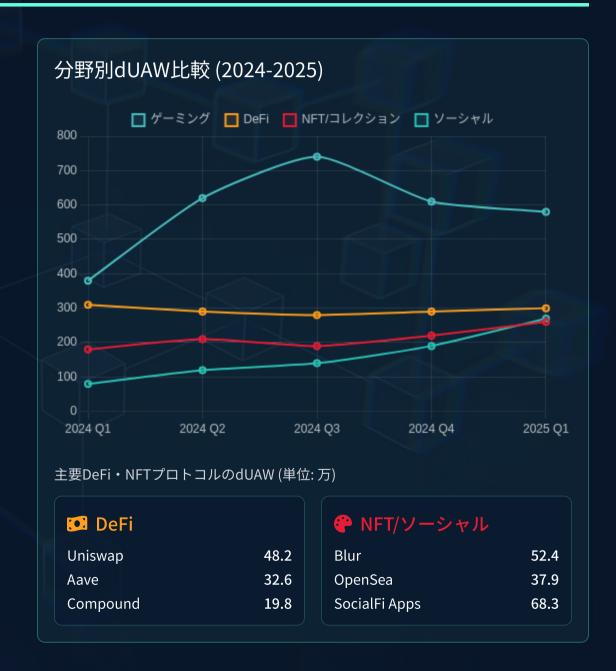
₩ 注目の新興プロジェクト

Friend.tech後継のソーシャルプラットフォームやAI+NFT分野が急成長

よ 分野横断の傾向

複数分野を統合するスーパーアプリ化と専門特化アプリの二極化

分野別成長率 (2025 Q1 vs 2024 Q4)
+3% +18% +42%
DeFi NFT ソーシャル



チェーン別アクティブウォレット分布

2025年6月 主要チェーン分析

Solana

日次アクティブアドレス**: 約480万** 高TPS・低コスト、ゲーム/DePIN/Dexでの強い存在感

(i) Polygon

月次アクティブウォレット:**123万** トランザクションベースMAU:**1,600万** 企業連携、ZK Rollup採用、DeFi/NFT両方のユースケース

♦ Ethereum

ユーザー数は減少傾向だが、高額トランザクションの起点 Layer 2ソリューション(Arbitrum, Optimism)への移行が進行中

BNB Chain

新規ユーザー獲得では苦戦するも、既存ユーザーの忠誠度は高い DeFiとゲーミングでの主要プロジェクトが継続的に活動

チェーン別特性比較

高速 優れた 最高 豊富 トランザクション速 Ethereum互換性 セキュリティ DAppsエコシステム 度



Solana・Polygonの強みと動向



480万

日次アクティブアドレス (2025年6月) 65,000 TPS

最大処理速度

\$0.0005

平均取引手数料

Solanaの主な強み

★ 高速処理能力

PoH(Proof of History)に基づく独自設計で高TPS実現

● 低コストトランザクション

ミクロ単位のガス代でユーザーフレンドリー

● ゲーミング&DePIN活用

オンチェーンゲームとDePINプロジェクトの中心的プラットフォーム

→ DEXエコシステム

Jupiter、Raydiumなど流動性の高いDEXが複数稼働

成長要因

SOLトークン価格の回復、ゲーム/DePINアプリケーションの増加、機関投資家の 関心向上 ① Polygon

123万

月次アクティブウォレット (2025年2月) 1,600万

Txベース月次MAU (Q1) **\$0.01** 平均取引手数料

Polygonの主な強み

☆ 企業連携・採用

Meta、Reddit、Disney等の大手企業との提携実績

Polygon zkEVMによるEthereum互換性と高速処理の両立

🤰 DeFi/NFT両方での強み

AAVE、Uniswap等のDeFiとNFTマーケットプレイス両方をサポート

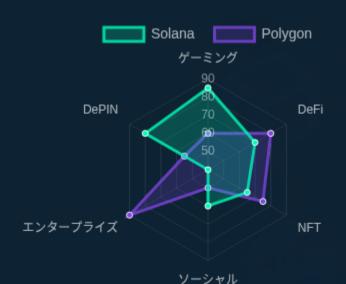
と マルチチェーン戦略

PoS、zkEVM等の複数ソリューションで多様なニーズに対応

差別化要因

Ethereumエコシステムとの互換性を保ちながら、スケーラビリティとコスト削減 を実現

チェーン比較: 2025年 ユースケース分布



今後の展望・KPI&参考資料

今後の展望と予測

- **⇒ L1からモジュラーL2、Appチェーンへ** アプリケーション特化型チェーンの活性化
- **↑ エンゲージメント質へとKPIが進化** 単純なアドレス数からユーザー行動分析へシフト

用語定義と補足

Ouarter)

- **dUAW**: Daily Unique Active Wallets
 - **QoQ**: 前四半期比 (Quarter ov<u>er</u>
- MAU: Monthly Active Users/Wallets
 - YoY: 前年同期比 (Year over Year)

